



Agrupamento de Escolas de Rio Tinto



CONCURSO DE LOGÓTIPO PARA A BIBLIOTECA

Um logótipo é um elemento visual crucial para qualquer organização, pois serve como apresentação da face pública de uma entidade ou marca.

Ele ajuda a criar uma identidade única, facilita o reconhecimento imediato e transmite os valores e a missão da organização a que se destina.

Um logótipo bem projetado pode atrair a atenção, gerar confiança e estabelecer uma conexão emocional com o público-alvo.

REGULAMENTO



1. **Principais Objetivos** deste concurso para além do da criação de um logotipo, que represente a Biblioteca Escolar, destacando a sua missão de promover a leitura, a aprendizagem e a cultura; são também os de:

- **Promover a Criatividade:** Incentivar os alunos a expressarem sua criatividade e habilidades artísticas através do design de um logótipo que represente a biblioteca.
- **Envolver a Comunidade Escolar:** Fomentar a participação ativa de toda a comunidade escolar.
- **Valorizar a Biblioteca:** Destacar a importância da biblioteca como um espaço de aprendizagem, pesquisa e desenvolvimento pessoal, através de um logótipo que reflita os seus valores e missão.
- **Desenvolver competências gráficas:** Proporcionar aos alunos a oportunidade de desenvolverem a comunicação em design gráfico e comunicação visual, que são valiosas tanto no contexto escolar quanto no seu futuro, seja qual for a área de estudos que venham a seguir.
- **Fortalecer a Identidade Escolar:** Criar um logótipo que fortaleça a identidade da biblioteca e, por extensão, da escola, promovendo um sentimento de pertença e orgulho entre os membros da comunidade escolar.

2. Participantes

- O concurso é aberto a todos os alunos do 3ºCiclo da escola, independentemente do ano de escolaridade.

3. Requisitos do Logotipo

- O logotipo deve ser original e inédito.
- Deve refletir a missão e os valores da Biblioteca Escolar.
- Pode ser criado à mão ou digitalmente. - Deve ser apresentado em formato JPEG ou PNG, com uma resolução mínima de 300 dpi. (a preto e branco e a cores)
- Deve ser acompanhado de uma breve descrição (máximo de 100 palavras) explicando o conceito por trás do design.

4. Submissão

- Os trabalhos devem ser enviados por e-mail para o endereço de e-mail; biblioteca@avert.pt, até o dia 31 de março de 2025.
- No e-mail, incluir o nome completo, ano e turma do participante.
- Cada participante pode enviar apenas uma proposta de logotipo.

5. Seleção e Avaliação

- Os logotipos serão avaliados por um júri composto por professores bibliotecários, professores de Artes Visuais e dois membros da Direção da Escola.
- Os critérios de avaliação incluem originalidade, criatividade, relevância e estética.
- O logotipo vencedor será anunciado na primeira semana do 3º período.

6. Prémios

- O vencedor do concurso receberá como prémio, Livros e Material de desenho e pintura, além de ver o seu logotipo utilizado em todos os materiais oficiais da Biblioteca Escolar.
- Menções honrosas serão concedidas para as melhores propostas, conforme decidido pelo júri.

7. Direitos de Autor

- Ao participar do concurso, os participantes concordam em ceder os direitos autorais do logotipo para a Biblioteca Escolar.
- O logotipo vencedor poderá ser utilizado em todos os materiais de comunicação e divulgação da Biblioteca Escolar.

8. Disposições Finais

- A participação no concurso implica na aceitação total deste regulamento.
- Casos omissos serão resolvidos pela organização do concurso.

As professoras de Artes Visuais,
Alice Fernandes, Emília Sousa e Joana Moreira