



CRITÉRIOS GERAIS DE AVALIAÇÃO EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA

DOMÍNIO COGNITIVO

▪ **COMPREENSÃO / AQUISIÇÃO / APLICAÇÃO DE CONHECIMENTOS**

- Conhece e seleciona técnicas / materiais / utensílios adequados às diferentes situações de trabalho;
- Pesquisa e recolhe elementos necessários à elaboração de trabalhos

= EXPRESSÃO ORAL

- Expõe assuntos / problemas com clareza;
- Utiliza vocabulário técnico adequado às situações.

DOMÍNIO PSICOMOTOR

▪ **EXECUÇÃO / COMPETÊNCIAS DE AÇÃO**

- Executa / aplica as diferentes técnicas, com rigor e expressividade;
- Manifesta sensibilidade e originalidade na concretização.
- Apresenta soluções exequíveis e diversificadas para os desafios que lhe são colocados.

DOMÍNIO SOCIOAFETIVO

▪ **ATITUDES E COMPORTAMENTO/ VALORES**

= ASSIDUIDADE/ PONTUALIDADE

- Comparece às aulas;
- Chega às aulas atempadamente.

= COMPORTAMENTO/RESPONSABILIDADE

- Presta atenção ao professor;
- Acata as solicitações do professor;
- Respeita as opiniões dos outros;
- Trata adequadamente o material escolar;
- Entra na sala de aula ordeiramente;
- Sai da sala de aula só após a autorização do professor
- Deixa a sala de aula devidamente arrumada e limpa;
- Faz uma autoavaliação responsável.

= AUTONOMIA/PARTICIPAÇÃO

- Revela interesse pelos assuntos da aula;
- Revela interesse pelas atividades da aula;
- Realiza as tarefas propostas com empenhamento;
- Manifesta espírito de iniciativa;
- Manifesta autonomia no desenvolvimento das atividades
- Questiona, oportunamente, o professor de forma educada e responsável;

▪ APRESENTAÇÃO/ORGANIZAÇÃO DO MATERIAL NECESSÁRIO

- Traz o material necessário à realização
- Cumpre as regras de limpeza e segurança.

INSTRUMENTOS DE RECOLHA DE INFORMAÇÃO

Os instrumentos de recolha de informação são diversos de acordo com a natureza das aprendizagens e dos contextos em que as mesmas ocorrem.

- Trabalhos de casa
- Testes escritos
- Trabalhos práticos
- Trabalhos de pesquisa individuais/grupo
- Registos de observação de aula
- Fichas de autoavaliação

DIMENSÕES DA AVALIAÇÃO E PONDERAÇÃO

DOMÍNIO COGNITIVO	Compreensão /aquisição /aplicação de conhecimentos Pesquisa /tratamento de informação Leitura/comunicação (expressão oral, escrita e estética)	35%
DOMÍNIO PSICOMOTOR	Execução/competências de ação	25%
	Criatividade	10%
DOMÍNIO SOCIOAFETIVO	Apresentação/organização das atividades e do material necessário	20%
	Atitudes e comportamento/valores	10%